

# Sistema Antifurto B2



## Manuale Utente



<b>Inserire, Disinserire e Parzializzare</b>	Pag. 4
Inserimento Totale .....	5
Inserimento Parziale .....	6
Inserimento Forzato .....	7
Disinserimento .....	8
Aree ed Utenti .....	9

**Livelli di Priorità e Aree** Pag. 10

<b>Gestione Allarmi e Guasti</b>	Pag. 11
Segnalazione Allarmi o Guasti .....	12
Visualizzazione Allarmi .....	12
Tacitazione Sirene .....	13
Reset Allarmi .....	14

**Funzioni del “Menù Utente”** Pag. 15

Visualizza Stato Ingressi .....	16
Memoria Eventi .....	17
Data e Ora .....	19
Gestione Utenti .....	20
Modifica Codice Tastiera .....	23
Modifica Codice Chiave .....	23
Test Dispositivi .....	24
Test Ingressi .....	24
Test Sirene .....	24
Test Batteria .....	25
Taratura Dimensioni Schermo .....	26

**Funzioni della Tastiera aggiuntiva** Pag. 27

Inserimento/Disinserimento .....	28
Inserimento parziale .....	28
Reset memoria allarmi .....	29
Tacitazione allarmi .....	29
Segnalazioni acustiche delle tastiere .....	29

**Inseritore e Chiave Infrarosso** Pag. 30

Inserimento/Disinserimento .....	31
Inserimento parziale .....	31

**Inserire, Disinserire e Parzializzare**

Penna per touch screen

Pulsante Retroilluminazione  
Con led sempre acceso

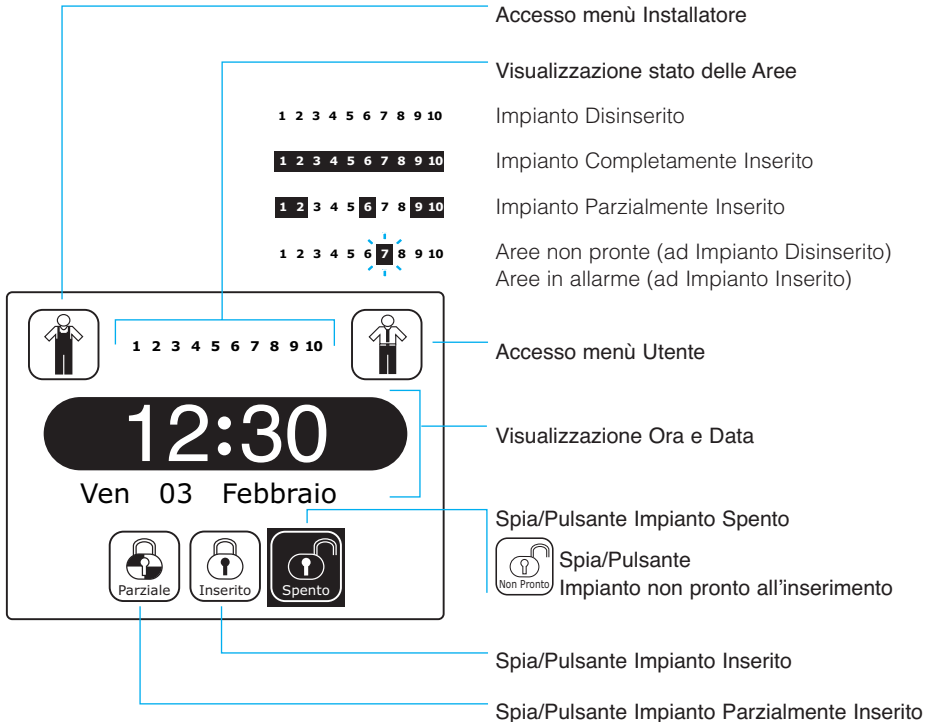




Fig. 1



**Inserimento Totale**

Per inserire l'impianto premere l'apposita icona (fig. 1).

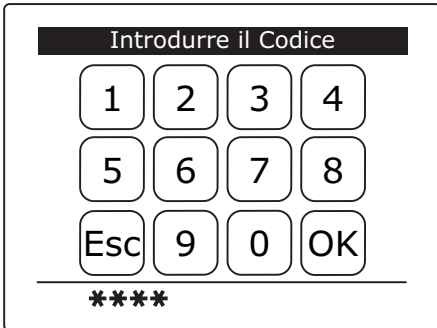


Fig. 2

Inserire il codice Utente e premere OK (fig. 2).

La finestra principale dell'Unità Centrale, a questo punto, visualizzerà nella parte superiore le aree attive, e nella parte inferiore lo stato dell'impianto che passerà da Spento a Inserito (fig. 3).



Fig. 3



- Le aree risulteranno completamente inserite nel caso in cui, in fase di programmazione, all'Utente che ha digitato il codice siano state concesse in gestione tutte le Aree.
- Ogni selezione effettuata sul display è sottolineata da un bip.



Fig. 4



### Inserimento Parziale

È possibile attivare solo alcune aree del sistema antifurto, per fare ciò premere l'apposita icona (fig. 4).



Fig. 5

Dopo aver inserito il Codice Utente, apparirà un'altra finestra analoga a quella destinata all'inserimento del codice, che a differenza della prima, consente di selezionare le aree da attivare (fig. 5).

Una volta selezionate le aree premere OK.



Fig. 6

La finestra principale (fig. 6) mostra lo stato di inserimento delle aree e l'icona che rappresenta l'inserimento parziale è attivata.



L'attivazione parziale del sistema (per esempio) può tornare utile nel caso in cui ci si volesse muovere liberamente all'interno della casa mantenendo tutti i sensori perimetrali attivi escludendo solo i volumetrici.



Fig. 7

**INSERIMENTO FORZATO**

Se, nella finestra principale, una o più aree lampeggiano e lo stato dell'icona in basso a destra cambia il suo stato da “Spento” a “Non Pronto”, significa che uno o più dispositivi delle aree evidenziate, si trovano in stato di allarme, il sistema non è dunque pronto ad essere inserito (fig. 7).

Premendo il pulsante di inserimento con il sistema “Non Pronto” apparirà un elenco dei dispositivi che si trovano in stato di allarme.

È possibile ora eliminare le cause che hanno generato l’allarme (per esempio chiudere finestre aperte) e procedere con l’attivazione.

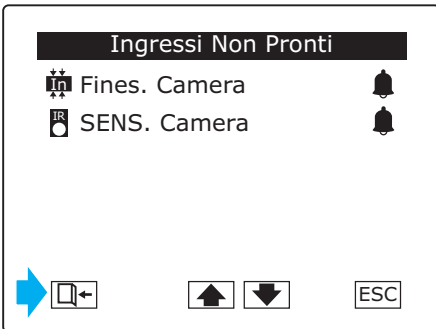


Fig. 8


In alternativa si può scegliere di inserire comunque l’impianto, escludendo uno o più dispositivi (per esempio finestre o porte aperte). Premendo il pulsante  (fig. 8) forzeremo l’inserimento dell’impianto, tale operazione sarà visualizzata con l’accensione contemporanea delle icone che rappresentano l’inserimento totale e parziale dell’impianto (fig. 9). L’accensione contemporanea delle due icone può essere provocata anche dall’esclusione temporanea di ingressi da parte dell’Utente o permanente da parte dell’Installatore.



Fig. 9



- Attenzione, l’Utente al quale sia stato assegnato il livello di priorità 2 può solo inserire l’impianto o le aree ad esso assegnate.
- Benchè la centrale lo consenta è bene non utilizzare l’inserimento forzato, onde evitare l’abbassamento del livello di sicurezza garantito dall’impianto.



Fig. 10

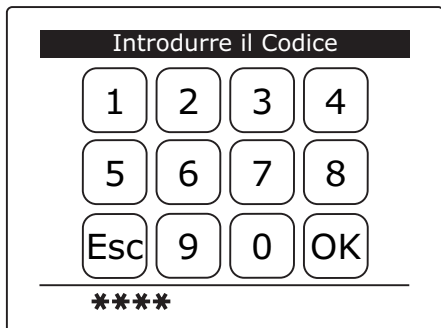


Fig. 11



Fig. 12



## Disinserimento

Per disinserire l'impianto totalmente o parzialmente inserito, premere sul pulsante "Spento" (fig. 10) inserire il "Codice Utente" e premere OK (fig. 11).



L'impianto può essere disinserito solo da Utenti con priorità 3 o 4, gli utenti con priorità 2 possono solo inserire l'impianto.

Il livello 2 di priorità può per esempio può essere assegnato a Utenti che devono svolgere operazioni di manutenzione o pulizia all'interno dell'edificio, in modo che (terminato il loro servizio) possano **solo** inserire l'impianto.



Fig. 13

## AREE ED UTENTI

Oltre ai privilegi di accesso al sistema, l'installatore in fase di programmazione, può fare in modo che alcuni utenti possano inserire o disinserire solo alcune aree.



Fig. 14

Nel caso la digitazione del Codice riconosca all'Utente l'accesso limitato alle aree comprese tra 6 e 10, il risultato dell'inserimento impianto sarà parziale (fig. 14).



Fig. 15

Nel caso il medesimo utente volesse inserire parzialmente l'impianto, non avrebbe comunque accesso a tutte le aree e potrebbe dunque parzializzare l'inserimento solo delle aree ad esso assegnate (fig. 15).



Solo l'installatore può modificare i privilegi di accesso degli utenti e le aree ad essi assegnate

## Livelli di Priorità e Aree

Per poter effettuare una qualunque operazione è sempre necessario inserire il proprio “Codice Utente”, al quale in fase di programmazione è stato assegnato un livello di priorità che va da 1 a 4, ed un numero variabile di aree in gestione fra le 10 disponibili.

Il livello di priorità assegnato al “Codice Utente” permette di svolgere o meno alcune operazioni sulle sole aree assegnate, è bene perciò con-

sultare le tabelle sottostanti per sapere cosa si può o non si può fare con il livello di priorità assegnatoci dal programmatore.



**Per qualunque modifica relativa all'assegnazione delle aree o dei livelli di priorità ai diversi Utenti rivolgersi al proprio Installatore.**

Azione	Livello 4	Livello 3	Livello 2
Inserimento/Disinserimento totale o parziale delle aree associate	SI	SI	Solo inserimento
Tacitazione Allarmi <sup>(1)</sup>	SI	SI	NO
Inserimento Forzato <sup>(2)</sup>	SI	SI	NO
Reset Memoria Allarmi	SI	SI	NO
Accesso al Menù Utente	SI	SI	NO

Un Codice programmato con Livello 1 di priorità di non provoca nessuna azione, ne viene solo memorizzata la digitazione valida.

- (1) La tacitazione degli allarmi viene provocata da qualsiasi operazione (accensioni, spegnimenti, accensioni parziali, ecc.) eseguita validamente da un Utente con Livello di Priorità 2, 3, 4, oppure mediante l'apposito comando presente nella finestra principale in presenza di uno o più allarmi.
- (2) L'inserimento forzato è attuabile da un Utente con codice di Livello di Priorità 3 o 4 tramite il comando dedicato presente nella finestra che visualizza gli ingressi già allarmati prima dell'inserimento; l'inserimento forzato di una o più aree o dell'intero impianto comporta l'esclusione temporanea degli ingressi già allarmati prima dell'inserimento.

**Funzioni eseguibili all'interno del Menù Utente accessibile solo ad Utenti con Livello di Priorità 3 e 4.**

Azione	Livello 4	Livello 3
Visualizzazione Stato ed Esclusione Temporanea Ingressi	SI	SI
Visualizzazione Memoria Eventi	SI	SI
Impostazione Data e Ora	SI	NO
Variazione Codici Utente altrui / Programmazione Chiave altrui	SI	NO
Variazione Codice Utente proprio / Programmazione Chiave propria	SI	SI
Cancellazione Codici Utente	SI	NO
Test Ingressi	SI	SI
Test Sirene	SI	SI
Test Batteria	SI	SI

## Gestione Allarmi e Guasti



Visualizzazione Eventi  
(a titolo di esempio sono visualizzate le icone relative a tutti gli eventi)

Pulsante Reset Allarmi

Pulsante Tacitazione Allarmi

Gli eventi descritti di seguito vengono rilevati dalla Centrale in qualunque stato essa si trovi, ad eccezione dell'“Allarme Intrusione”, che viene rilevato solo a Impianto/area inserita.



### Allarme Intrusione

È provocato dall'attivazione di rivelatori di intrusione (sensori di movimento, sensori a vibrazione, contatti magnetici, ecc... ).



### Allarme Sabotaggio

È provocato dall'attivazione dei dispositivi anti manomissione presenti su: moduli, sensori, contenitori, ecc...



### Allarme Generico

È provocato dall'attivazione di dispositivi diversi dai rivelatori intrusione quali, rivelatori gas, rivelatori fumo, pulsanti di soccorso, ecc... .



### Guasto rete

È provocato dalla mancanza di alimentazione di rete all'impianto.



### Guasto Batterie

È provocato dalla mancanza di alimentazione proveniente dalle batterie ausiliarie del sistema.



### Guasto Generico

È provocato dai guasti riguardanti dispositivi componenti il sistema.

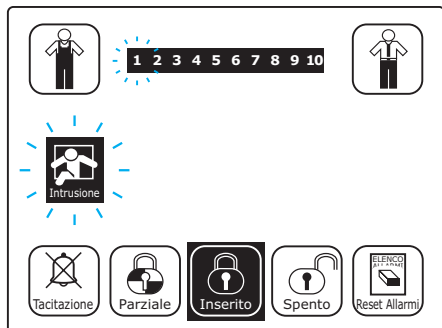


Fig. 16

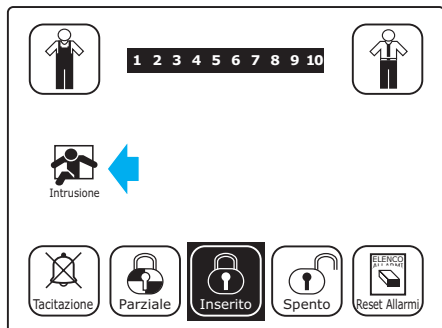


Fig. 17

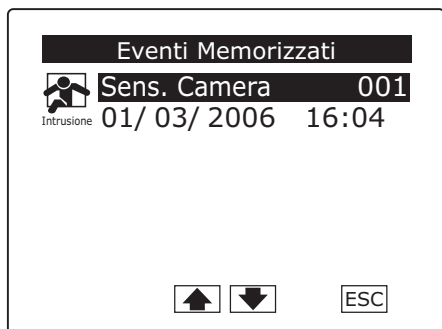


Fig. 18

## SEGNALAZIONE ALLARMI O GUASTI

In caso di allarme o guasto in corso, la finestra principale cambierà il suo aspetto abituale e al posto dell'ora e della data, apparirà lampeggiando l'icona che identifica il tipo di evento attivo ed eventualmente lampeggerà anche l'area alla quale è stato associato il dispositivo in allarme (fig. 16).

Un allarme può essere "attivo" anche per un tempo estremamente breve, (passaggio davanti ad un sensore infrarosso, finestra aperta poi richiusa, vetro infranto) trascorso il quale l'evento non è più "In corso" ma si può considerare "Avvenuto". In questo caso l'icona che rappresenta l'evento è fissa e l'area che è stata interessata dall'allarme smetterà di lampeggiare (fig. 17).

Il fatto che l'allarme sia "Avvenuto" non esclude che l'intrusione o la manomissione siano ancora in atto, pertanto **si consiglia di prestare la massima attenzione.**

## VISUALIZZAZIONE ALLARMI

Premendo sull'icona che rappresenta l'evento, (sia esso in corso o già avvenuto) si accederà alla finestra "Eventi Memorizzati" nella quale sono visualizzabili gli eventi dall'ultima attivazione. Per consultare questa memoria eventi non è necessario introdurre alcun codice, questo ci dà modo di verificare da dove proviene l'allarme e a che ora si è verificato senza necessariamente modificare lo stato del sistema.

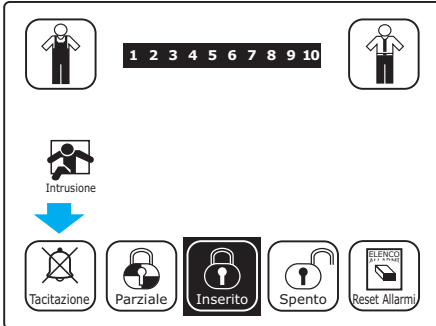


Fig. 19

### TACITAZIONE SIRENE

Una volta verificata la provenienza dell'allarme e appurato che non vi è alcuna situazione di pericolo è bene procedere alla tacitazione delle sirene premendo l'apposito pulsante (fig. 19).

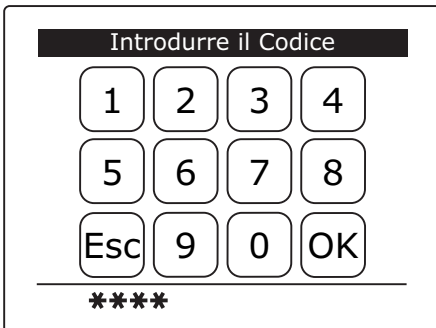


Fig. 20

Come per qualunque altra operazione che modifica lo stato dell'impianto, sarà necessario introdurre il "Codice Utente" e premere OK per tacitare immediatamente le sirene (fig. 20).

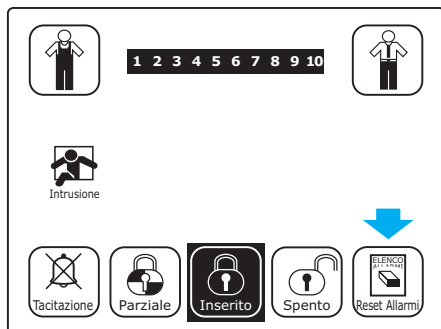


Fig. 21

## RESET ALLARMI

Il display anche dopo la tacitazione delle sirene continuerà a mostrare l'icona dell'evento attivante, fino a quando non verrà resettata la memoria temporanea degli eventi (fig. 21).

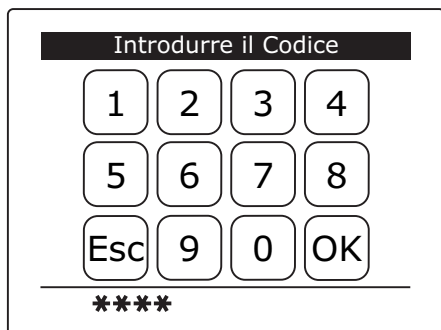


Fig. 22

Premendo il pulsante "Reset Allarmi" (fig. 21), inserendo il "Codice Utente" e premendo il pulsante OK, la memoria eventi temporanea verrà resettata e la centrale tornerà allo stato in cui si trovava prima che l'evento avesse luogo. (fig. 23)



Fig. 23

## Funzioni del “Menù Utente”



Fig. 24

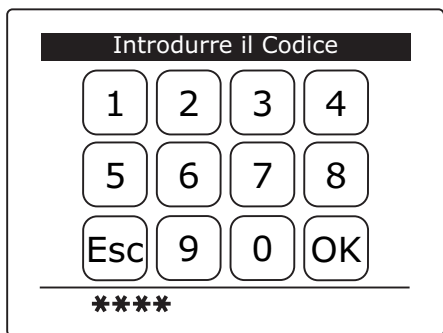


Fig. 25

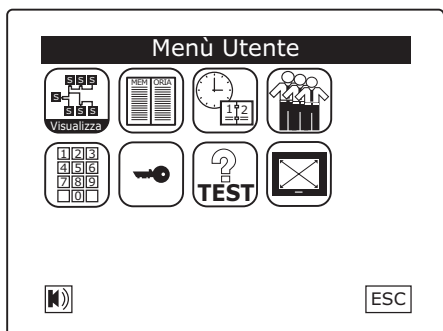




Fig. 26

Premere il pulsante “Utente” (fig. 24), introdurre il “Codice Utente” e premere OK (fig. 25).

Il “Menù Utente” (fig. 26) contiene una serie di icone, premendo le quali è possibile accedere alle funzioni Utente, che sono:

-  Visualizza Stato Ingressi
-  Memoria Eventi
-  Imposta Data e Ora \*
-  Gestione Utenti \*
-  Modifica Codice Tastiera
-  Modifica Codice Chiave
-  Test Dispositivi
-  Taratura dimensioni schermo

-  Avvisatore acustico della tastiera spento
-  Avvisatore acustico della tastiera acceso



\* Riservato ad Utenti con priorità di livello 4.

- L'accesso al “Menù Utente” è riservato ad Utenti con livello di priorità 3 o 4.



Fig. 27

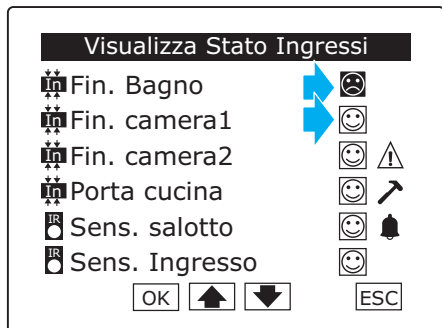


Fig. 28



Fig. 29




**Visualizza Stato Ingressi**

Da questa finestra è possibile verificare in che stato si trovano tutti gli ingressi del sistema (fig. 27).

Questa funzione risulta molto utile nel caso in cui, la finestra principale dell'impianto dovesse trovarsi in stato "Non Pronto" (fig. 7), per visualizzare lo stato effettivo degli ingressi, prima di procedere all'inserimento totale o parziale.


Le icone della prima colonna accanto al nome del dispositivo (fig. 28), indicano se il dispositivo stesso sia incluso o meno.

L'utente può escludere un dispositivo premendo sull'icona, ma la modifica è valida per un solo ciclo di attivazione dell'impianto (Esclusione Temporanea). L'esclusione permanente di un dispositivo è possibile solo con l'intervento di un installatore.

 Dispositivo Escluso

 Dispositivo Incluso

Nella colonna successiva (fig. 29), viene visualizzato graficamente lo stato in cui si trovano i dispositivi.

 Dispositivo Guasto

 Sabotaggio in corso

 Dispositivo in allarme

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC**.

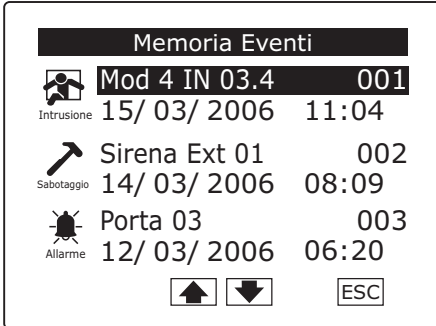


Fig. 30

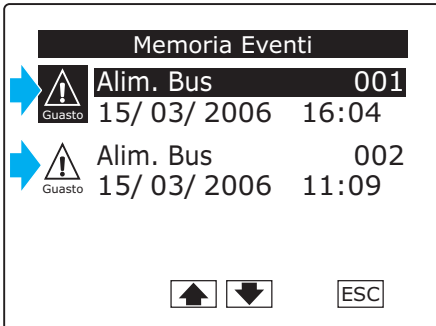


Fig. 31



## Memoria Eventi

La "Memoria Eventi" è strutturata in modo da dare un quadro preciso degli eventi che hanno interessato il sistema, siano essi provocati da tentativi di intrusione, manomissione, allarmi e guasti o semplicemente dovuti ad inserimenti o disinserimenti avvenuti da parte di un Utente. Premendo le icone possiamo scorrere gli eventi e verificarne la progressione, indicata dal numero accanto al nome del dispositivo che lo ha generato; giunti alla fine dell'elenco, esso ricomincerà da capo.

Nei casi di intrusione sabotaggio o allarme, ad esempio (fig. 30), accanto all'icona che visualizza l'evento, possiamo leggere il nome del l'ingresso che lo ha generato la data e l'ora in cui è avvenuta l'attivazione.

Se l'evento è diverso da: Intrusione, sabotaggio o allarmi generici, esso sarà diviso in due parti (fig. 31).

La prima (con l'icona in negativo) segnala data e ora di fine evento, la seconda (con l'icona in positivo) segnala data e ora di inizio evento. Gli eventi non sono necessariamente visualizzati in maniera consecutiva, poiché nell'arco di tempo che intercorre tra l'inizio e la fine di un'evento, altre attivazioni potrebbero interpersi nella cronologia.



La numerazione progressiva accanto al nome del dispositivo che ha generato l'evento riporta con il numero 001 l'ultimo evento verificatosi.

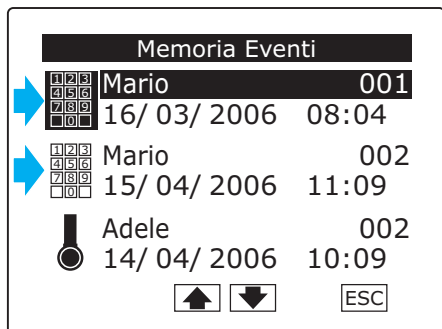


Fig. 32

Ogni utente possiede un proprio codice o una chiave d'accesso ai quali, come vedremo in seguito, è possibile associare il nome dell'utente stesso.

Per questo motivo, nella "Memoria Eventi", si potrà trovare traccia dell'attivazione o dello spegnimento dell'impianto (tramite tastiera o chiave) associate al nome dell'utente (fig. 32). Anche in questo caso l'evento sarà diviso in due parti.

La prima (con l'icona in negativo) segnala data e ora di disinserimento impianto, la seconda (con l'icona in positivo) segnala data e ora di inserimento impianto.



La cancellazione della "Memoria Eventi" può essere eseguita solo da un'installatore in possesso del "Codice Tecnico"

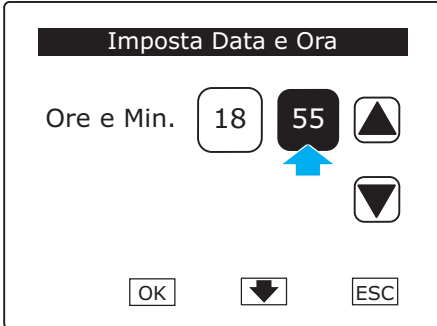


Fig. 33

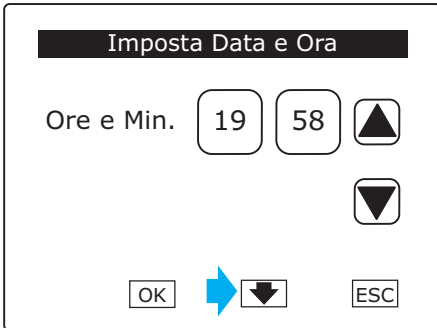


Fig. 34

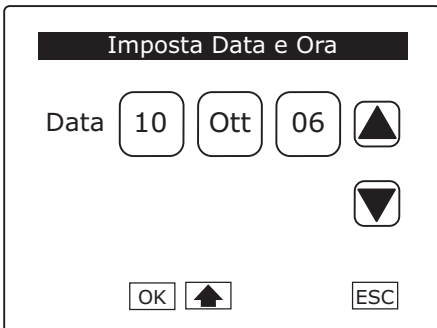


Fig. 35



**Data e Ora**

Dal "Menù Tecnico" premendo sull'apposita icona si accede alla finestra per l'impostazione di Data e Ora.

Impostare l'ora corretta selezionando l'area da modificare (fig. 33) e agendo sulle frecce laterali.

Procedere allo stesso modo per l'impostazione della data dopo aver premuto la freccia in basso sulla finestra (fig. 34) che permette l'accesso all'apposita schermata (fig. 35).

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC**.



Fig. 36



**Gestione Utenti**

L'accesso alla finestra denominata "Gestione Utenti" è riservata ad Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **Livello di Priorità 4**. Essi potranno gestire tutti gli Utenti, assegnare loro un nome ed associare a tale nome una chiave e un codice da digitare sulle tastiera.

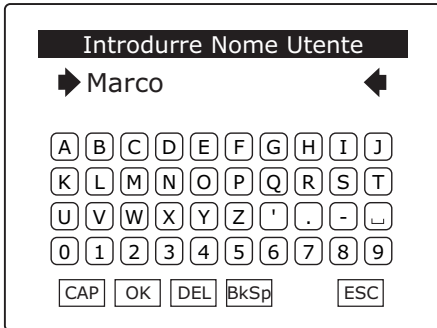




Fig. 37

Premendo le icone   della prima riga (fig. 36), possiamo scorrere l'elenco degli utenti disponibili e, premendo sul loro nome, assegnargli un nome utilizzando la tastiera alfanumerica (fig. 37).

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla finestra con **ESC**.

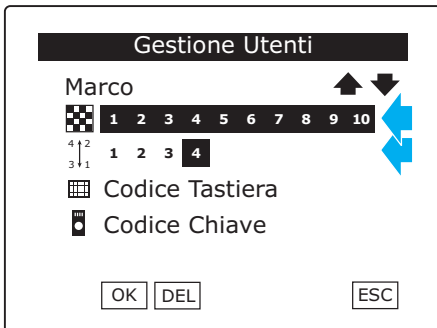


Fig. 38

La seconda e terza riga del display rappresentano le **aree** a cui avranno accesso gli utenti e il loro **livello di priorità**.

Sono dati non modificabili dall'Utente poiché stabiliti in fase di programmazione dall'Installatore, unico possessore del "Codice Tecnico" necessario per modificarli.



Fig. 39

Premendo ora con la penna in dotazione in prossimità della quarta riga "Codice Tastiera" (fig. 39) si avrà accesso alla finestra "Programma Codice Tastiera".



Fig. 40

Digitando un codice di minimo 4 e massimo 6 cifre si associerà tale codice all'Utente indicato sulla prima riga del display (fig. 40).

É possibile scegliere tra più di un milione di combinazioni.

Premere OK per confermare prima di tornare alla finestra precedente con ESC.

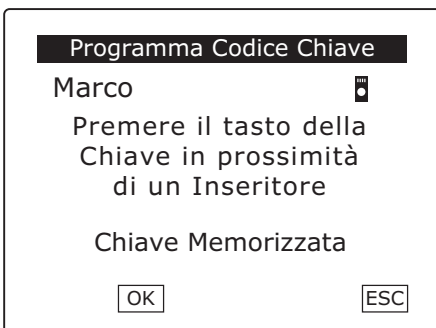


Fig. 41

Premendo ora con la penna in dotazione in prossimità della quinta riga (fig. 39) "Codice Chiave" e seguendo le istruzioni sul display si procederà ad associare un codice chiave all'Utente (fig. 41).

Premere OK per confermare prima di tornare alla finestra precedente con ESC.



Fig. 42

Gli Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **Livello di Priorità 4**, possono inoltre rimuovere un'Utente e i codici ad esso associati dall'elenco, mediante il tasto **DEL** (fig. 42).

Premere **OK** (fig. 43) per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC**.

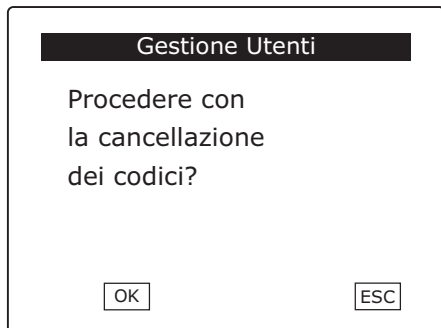


Fig. 43



Fig. 44



**Modifica Codice Tastiera**

Dal “Menù Utente”, premendo l’apposito pulsante, accederemo alla finestra “Modifica Codice Tastiera” (fig. 44).

Nella prima riga possiamo leggere il nome dell’Utente associato al “Codice Utente” che abbiamo digitato per accedere al “Menù Utente”.

Una volta digitato il nuovo numero premere **OK** per confermare la scelta prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.

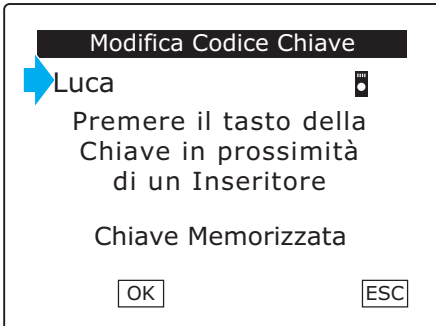


Fig. 45



**Modifica Codice Chiave**

Dal “Menù Utente”, premendo l’apposito pulsante, accederemo alla finestra “Modifica Codice Chiave” (fig. 45).

Nella prima riga possiamo leggere il nome dell’Utente associato al “Codice Utente” che abbiamo digitato per accedere al “Menù Utente”.

Seguendo le istruzioni a video si assegnerà un nuovo codice chiave all’Utente.

Premere **OK** per confermare la scelta prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.

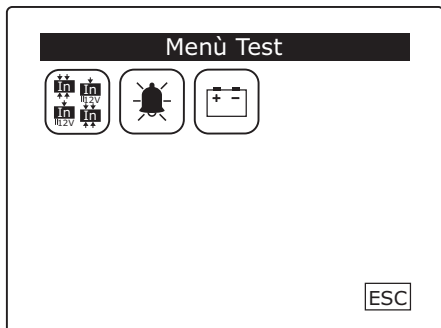


Fig. 46

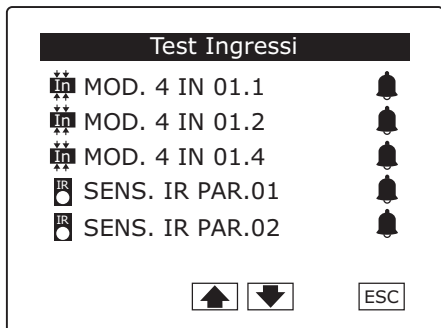


Fig. 47

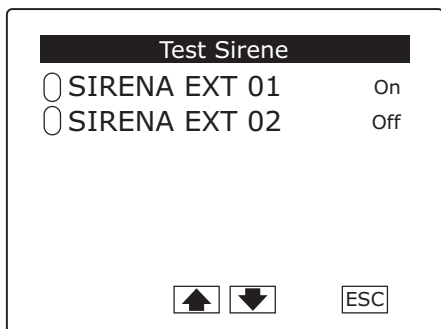



Fig. 48



## Test Dispositivi

Dal “Menù Utente”, premendo l'icona  avremo accesso al “Menù Test” (fig. 46) che ci permette di provare il corretto funzionamento di ingressi, sirene e batterie presenti nell'impianto.



## TEST INGRESSI

In questa finestra appariranno solo gli ingressi che si trovano in stato di allarme (fig. 47). Attivando dunque materialmente gli ingressi, sarà possibile verificarne il corretto funzionamento, nome ed ubicazione.



## TEST SIRENE

La scritta “ON” o “Off” accanto al nome del dispositivo fungono da interruttore (fig. 48). Con una semplice pressione possiamo accendere o spegnere le sirene.

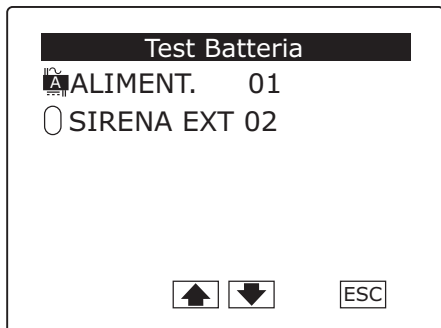


Fig. 49



**TEST BATTERIA**

Semplicemente premendo sul nome del dispositivo verremo informati sullo stato della batteria alloggiata al suo interno (figg. 49, 50).

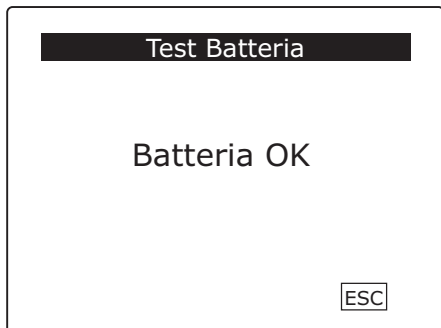


Fig. 50

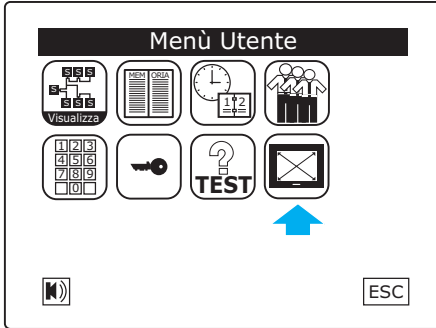


Fig. 51

**Taratura dimensioni schermo**

Dal "Menù Utente" (fig. 51), premendo l'apposita icona e seguendo le semplici istruzioni (figg. 52, 53) sarà possibile eseguire una corretta taratura delle dimensioni schermo.

Toccare con  
la penna angolo  
in basso a destra  
dello schermo per  
almeno tre secondi

Fig. 52

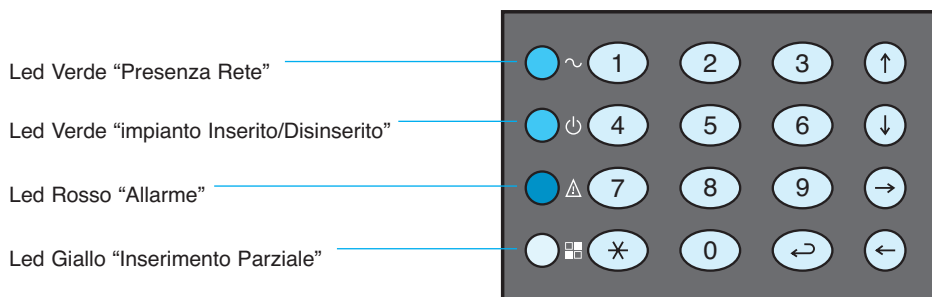
Toccare con  
la penna angolo  
in alto a sinistra  
dello schermo per  
almeno tre secondi

Fig. 53



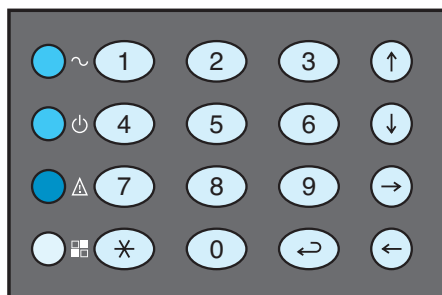
Per una corretta taratura delle dimensioni dello schermo posizionare l'apposita penna nel punto più estremo dell'angolo indicato dalla freccia.

## Funzioni della Tastiera aggiuntiva BXTAIN01



Led	Colore	Icane	Significato		
			acceso	lampeggiante	spento
rete	verde	~	presenza rete	guasto batteria	mancanza rete
on/off	verde	⏻	inserito	tempo di uscita	non inserito
allarme	rosso	⚠	Allarme (impianto inserito) / Non Pronto (impianto disinserito)	memoria allarme	Nessun allarme / Pronto
parziale	giallo	■ ■	Impianto parzialmente inserito o ingressi temporaneamente esclusi	-	-

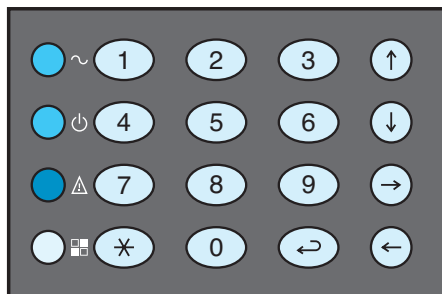
### STATI DELLA TASTIERA



Retroilluminazione "debole"  
Tastiera in Stand-by

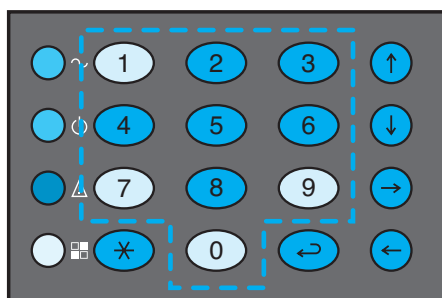


Retroilluminazione "forte"  
Tastiera in uso



La tastiera aggiuntiva BXTAIN01 permette di gestire alcune funzioni basilari dell'impianto antifurto, mediante combinazioni di tasti di seguito illustrate in tabella.

Combinazione Tasti	Azione
< Codice Utente > + ↶	Inserimento / Disinserimento della centrale
< Codice Utente > + *	Inizio Procedura Inserimento Parziale
< Codice Utente > + ←	Reset Memoria Allarmi
< Codice Utente > + →	Tacitazione Allarmi
← + 1	Disattivazione del Buzzer della tastiera
← + 2	Disattivazione della retroilluminazione tasti
← + 3	Disattivazione dei led di stato



Zona della tastiera per la selezione delle aree.

### INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

Per inserire o disinserire l'impianto, premere <Codice Utente> + ↶ i led dei tasti numerici 1-10 mostreranno lo stato di inserimento delle aree, mentre i led degli altri tasti e i led di stato resteranno in stato di retroilluminazione "forte".

Le aree non assegnate all'utente resteranno comunque spente e il loro stato non sarà modificabile.

### INSERIMENTO PARZIALE


Qualora venga iniziata dall'Utente la procedura di inserimento parziale digitando <Codice Utente> + \*, i led dei tasti numerici 1-10 mostreranno lo stato di inserimento


attuale delle aree, i led degli altri tasti resteranno in stato di retroilluminazione "forte" e i led di stato lampeggeranno:

Le aree non assegnate all'utente resteranno comunque spente e il loro stato non sarà modificabile.

L'utente potrà modificare solo lo stato delle aree ad esso associate; selezionando tali aree, il loro stato passerà alternatamente da inserito a disinserito.


**N.B.: Selezionando le aree attendere che la segnalazione visiva sulla tastiera sia effettiva prima di premere il tasto successivo**

Al termine è sufficiente premere  per inserire in modo parziale l'impianto nella modalità prescelta.


Qualora si voglia abbandonare la procedura senza modificare lo stato impianto premere il pulsante .

Se non viene premuto alcun tasto entro 15 secondi dall'ultima digitazione, la procedura verrà abbandonata automaticamente.

### **RESET MEMORIA ALLARMI**

Per cancellare la memoria allarmi relativa al solo ciclo di attivazione, digitare <Codice Utente> + .

### **TACITAZIONE ALLARMI**

Per tacitare i segnalatori di allarme attivi digitare, <Codice Utente> + .

### **SEGNALAZIONI ACUSTICHE DELLE TASTIERE**

Un qualsiasi guasto che interessa il sistema provoca il suono intermittente del buzzer della tastiera.

Tutti gli allarmi diversi da "Allarme Silenzioso" che interessano il sistema provocano il suono continuo del buzzer della tastiera.

Inoltre le tastiere possono essere programmate in fase di installazione, per emettere un suono che avvisa dell'imminente attivazione

dell'impianto d'allarme; questa funzione è necessaria qualora la tastiera sia posizionata all'interno dell'area protetta e l'accesso alla tastiera stessa implichi l'attivazione di qualche sensore.

Il tempo necessario ad entrare nella zona protetta e digitare il codice utente, è denominato "Tempo di Entrata"; il trascorrere di tale tempo è scandito dal suono continuo del buzzer interno alla tastiera.

Il tempo necessario per digitare il codice ed uscire dalla zona protetta è denominato "Tempo di Uscita".

Il trascorrere del "Tempo di Entrata" e del "Tempo di Uscita" è scandito dal suono continuo del buzzer interno alla tastiera.

Qualora si intenda inserire l'impianto con dispositivi in allarme (led rosso acceso), il buzzer suonerà in maniera intermittente per avvisare dell'impossibilità di inserimento.

Il buzzer della tastiera sarà comunque attivo durante il tempo di allarme.



Il suono del buzzer è comunque disabilitabile con opzione di programmazione per ciascuna singola tastiera.

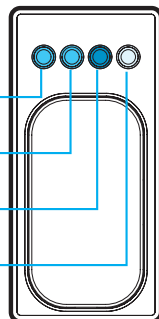
**Inseritore BXINIR e chiave infrarosso BXKEIR01**

Led Verde "Presenza Rete"

Led Verde "impianto Inserito/Disinserito"

Led Rosso "Allarme"

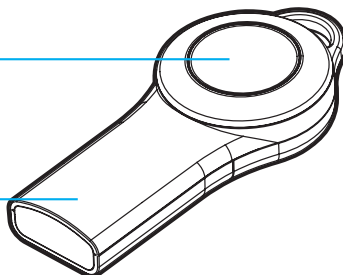
Led Giallo "Inserimento Parziale"



Led	Colore	Significato		
		acceso	lampeggiante	spento
rete	verde	presenza rete	guasto batteria	mancanza rete
on/off	verde	inserito	tempo di uscita	non inserito
allarme	rosso	Allarme (impianto inserito) / Non Pronto (impianto disinserito)	memoria allarme	Nessun allarme / Pronto
parziale	giallo	Impianto parzialmente inserito o ingressi temporaneamente esclusi	-	-

Pulsante controllo funzioni

Led "Trasmissione in corso"



## **INSERIMENTO/DISINSERIMENTO**

Per Inserire o Disinserire la centrale mediante la chiave ad infrarossi, è sufficiente avvicinarla ad almeno due metri dall'inseritore, e premere il pulsante posto sulla chiave stessa, per un tempo maggiore di 0,5 secondi ed inferiore a 3 secondi.

All'interno del guscio trasparente della chiave ad infrarosso è montato un led che si attiva premendo il pulsante e funge da spia di avvenuta trasmissione; l'avvenuta ricezione del segnale da parte dell'inseritore è dimostrata dall'accensione contemporanea di tutti i led.

## **INSERIMENTO PARZIALE**

Per iniziare la procedura mediante la chiave ad infrarossi, è sufficiente dirigerla verso l'inseritore ad almeno un metro di distanza, e premere il pulsante posto sulla chiave stessa, per un tempo maggiore di 3 secondi.

L'inizio di tale procedura sarà segnalato tramite una serie di lampeggi contemporanei, veloci e a bassa luminosità dei quattro led di stato. Da questo momento, fino all'uscita dalla procedura di inserimento parziale, i led rappresenteranno con la loro accensione fissa e intensa l'inserimento delle prime quattro aree assegnate all'Utente.

Premendo il tasto della chiave con impulsi infrarosso di durata maggiore di 0,5 secondi ed inferiore a 3 secondi, verranno visualizzate in successione, tramite i 4 led dell'inseritore, le sedici possibili combinazioni di inserimento delle quattro aree.

**N.B.:** Attendere che la pressione del tasto posto sul telecomando provochi l'accensione del led prima di ripremere il tasto stesso.

Per terminare la procedura è necessario inviare un impulso infrarosso di durata maggiore di 3 secondi.

Al termine della procedura i led torneranno ad assumere il significato normale.

**brahms**

BRAHMS ELETTRONICA S.r.l.  
Via Gran Sasso, 18  
20010 Bareggio/MILANO/Italy  
[http: www.brahmselectronica.it](http://www.brahmselectronica.it)  
e-mail: [info@brahmselectronica.it](mailto:info@brahmselectronica.it)

